

# PRESENTATION DES REGLES

2024 | Par

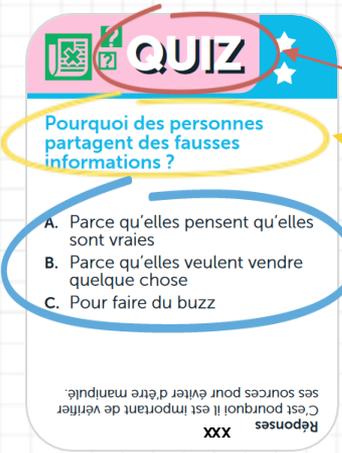


# 1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »

- À tour de rôle, tirez une carte quiz du centre de la table et posez la question à l'équipe à votre gauche.

>> Lire :

- le type de carte (quiz, vrai ou faux, cash ou quiz)
- la question
- les propositions de réponse (sauf pour les cartes « Cash ou Quiz »).



# 1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »

- Après avoir discuté, l'équipe adverse doit choisir aucune, une, deux ou trois bonnes réponses.
- L'équipe qui a posé la question lit les bonnes réponses et le texte explicatif.

Réponse : Faux

Les wifi publics ont souvent une faible sécurité. Un hacker peut facilement surveiller ce que tu fais.

Le wifi public est aussi sécurisé que la 4G / 5G.



# 1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »



- Si l'équipe répond correctement à une carte « quiz » ou « vrai ou faux », elle gagne 1 carte « défense » tirée du paquet de son équipe (rose, bleu ou jaune). 
- Si l'équipe n'a pas toutes les bonnes réponses, elle ne remporte pas de carte défense.

# 1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »



A quoi sert un gestionnaire de mot de passe ?

- A. À se rappeler de tous ses mots de passe
- B. À bloquer les mots de passe faibles
- C. À suggérer des mots de passe forts

Réponses : A et C

>> **Attention** : Pour les cartes « Cash ou Quiz », L'équipe qui pose la question **ne lit pas les propositions de réponses** et demande à l'équipe adverse de choisir « Cash » ou « Quiz » :

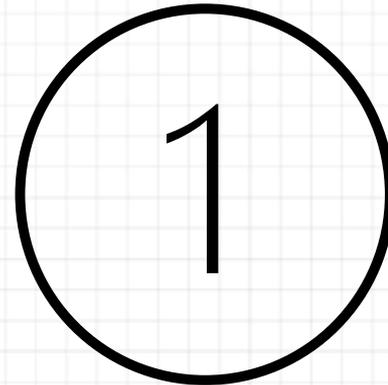
- Si l'équipe choisit « Cash » et a **au moins une réponse juste**, elle gagne 2 cartes « défense ».



- Si elle n'est pas sûre, elle peut choisir le mode « Quiz ».

# 1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »

- À la fin de cette première phase, comptez les points : chaque carte « défense » gagnée rapporte 1 point.



## 2. Règles du jeu : Phase « Scénario d'attaque »

- Chaque équipe dispose **toutes ses cartes « Défense »** devant elle, même celles qu'elle n'a pas gagnées lors de la phase précédente.
- L'animateur va poser une **séquence d'attaque** comme celle-ci devant chacune des équipes :



## 2. Règles du jeu : Phase « Scénario d'attaque »

Je bloque les personnes qui sont agressives sur les réseaux sociaux

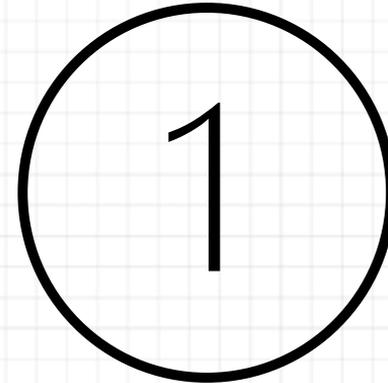
- Chaque équipe doit réfléchir et choisir **les 5 meilleures cartes « Défense »** pour bloquer l'attaque.



- Placez ces 5 cartes « Défense » sous la séquence d'attaque, peu importe l'ordre.

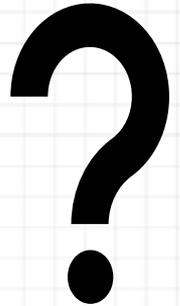
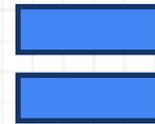
## 2. Règles du jeu : Phase « Scénario d'attaque »

- Chaque carte « Défense » correctement utilisée rapporte 1 point.



### 3. Règles du jeu : Compter les points

- Additionnez les points des deux phases de jeu :  
L'équipe qui a le plus de points a gagné !



# 1. Règles du jeu : Phase de « Quiz » - Résumé



- Choisissez un nom pour votre équipe.
- À tour de rôle, tirez une carte quiz du centre de la table et posez la question à l'équipe à votre gauche, en suivant le sens des aiguilles d'une montre.
- Lire :  
le type de carte + la question + les propositions de réponse (sauf pour les cartes « Cash ou Quiz »).

## « Quiz » et « Vrai ou Faux »

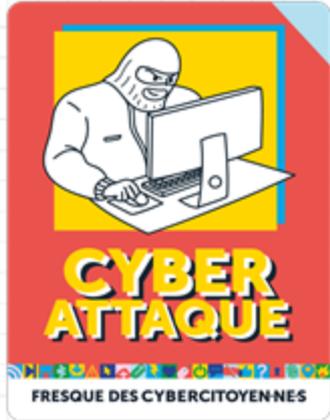
Après avoir discuté, l'équipe adverse doit choisir aucune, une, deux ou trois bonnes réponses / vrai ou faux. L'équipe qui a posé la question lit les bonnes réponses et le texte explicatif.

- Si l'équipe répond correctement, elle gagne 1 carte « défense » tirée du paquet de son équipe (rose, bleu ou jaune).

## « Cash ou Quiz »

- Si l'équipe choisit « Cash » et a au moins une réponse juste, elle gagne 2 cartes « défense ».
- Si elle n'est pas sûre, elle peut choisir le mode « Quiz ».

## 2. Règles du jeu : Phase « Scénario d'attaque » - Résumé



- Chaque équipe dispose toutes ses cartes « Défense » devant elle (15 cartes en tout), même celles qu'elle n'a pas gagnées lors de la phase Quiz.



Je bloque les personnes qui sont agressives sur les réseaux sociaux

- Chaque équipe doit réfléchir et choisir les 5 meilleures cartes « Défense » pour prévenir ou réagir.
- Placez ces 5 cartes « Défense » sous la séquence d'attaque, peu importe l'ordre.
  - Seules les cartes « Défense » ayant un rapport direct avec l'attaque rapportent des points.
  - Chaque carte « Défense » correctement utilisée rapporte 1 point.